	<p align="center"><b>Evaluación de Bachillerato para Accedera estudios Universitarios Castilla y León</b></p>	<p align="center"><b>DIBUJO TÉCNICO II</b></p>	<p align="center"><b>EJERCICIO</b>  Nº de Páginas: 9</p>
---	---	--	--

*Antes de empezar a trabajar has de tener en cuenta lo siguiente:*

**OPTATIVIDAD**

- \* La prueba consta de los siguientes Bloques:
  - Bloque 1:** geometría y dibujo técnico, preguntas **A1** y **A2**.
  - Bloque 2:** sistemas de representación.
    - Parte 1: sistema diédrico, preguntas **B1** y **B2**.
    - Parte 2: perspectivas isométricas y caballerías, preguntas **C1** y **C2**.
  - Bloque 3:** documentación gráfica y proyectos, preguntas **D1** y **D2**.
- \* Se realizarán 4 ejercicios en total y solamente 4. Únicamente se corregirán los ejercicios claramente elegidos, en el orden en que aparezcan resueltos, que no excedan de los permitidos y que no aparezcan totalmente tachados. En todo caso, se adaptará a lo dispuesto por la COEBAU.
- \* Los 4 ejercicios se escogerán, a voluntad, de entre los 8 propuestos. Cada ejercicio se contestará únicamente en la hoja donde se enuncia.
- \* Se debe dibujar **siempre y solamente a lápiz (\*)**, utilizando distintos grosores y durezas de mina para diferenciar los distintos tipos de líneas que permiten distinguir los datos, las construcciones auxiliares y la solución, o la aplicación de la normalización en el bloque 3.  
(\* ) No usar tinta ni lápices de colores.
- \* Se aconseja utilizar los instrumentos de dibujo idóneos, pudiendo utilizar además de los habituales: paralex, tableros, calculadora, etc.
- \* Se pueden desgrapar las hojas siempre que posteriormente se tomen precauciones para que no se pierdan. Se deben volver a grapar junto con el pliego de identificación.

**CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN:**

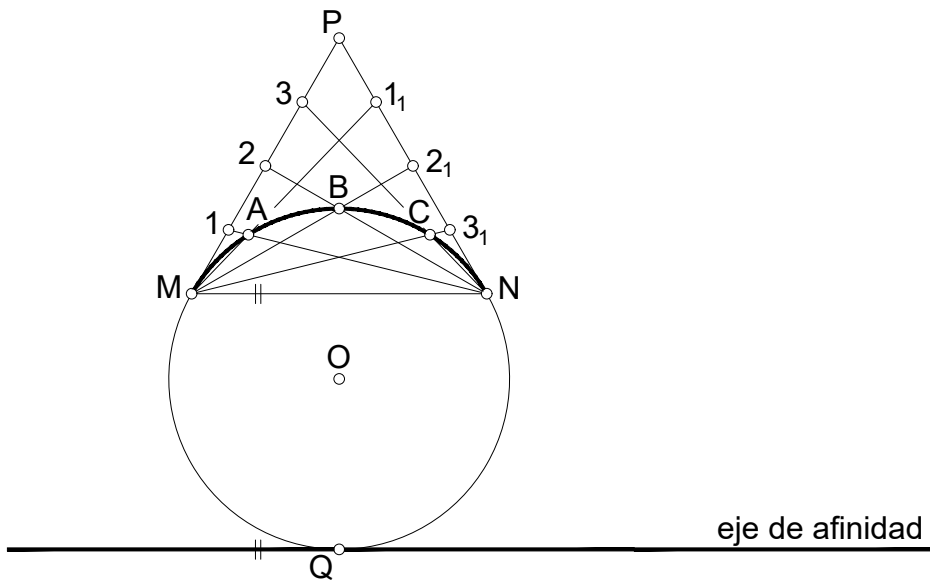
- \* Como consta en los enunciados:
  - La calificación máxima de **cada Ejercicio** es de **2.5 puntos**.
- \* La calificación total será la suma de las calificaciones de los 4 ejercicios elegidos.
- \* Lo más importante es la resolución gráfica del ejercicio, que debe hacerse de forma rigurosa, dejando indicadas claramente las construcciones auxiliares realizadas para llegar a la solución, excepto en el bloque 3, donde la norma nos indica lo contrario.
- \* Debe cuidarse la presentación.
- \* Debe escribirse, en su caso, solamente lo imprescindible para explicar los pasos realizados.

## Pregunta A1

En el triángulo equilátero **MNP** de la figura se han dividido los segmentos **MP** y **NP** en cuatro partes iguales para luego trazar dos radiaciones que permiten señalar los puntos **A**, **B** y **C** del arco de circunferencia **MN**.

Se pide:

- 1- Trazar el triángulo afin del **MNP**, conocido el punto afin **P'** y el eje de afinidad.
- 2.- Dibujar las dos radiaciones afines y obtener los puntos afines de **A**, **B** y **C**.
- 3.- Finalmente obtener el punto afin del centro de la circunferencia **O**.



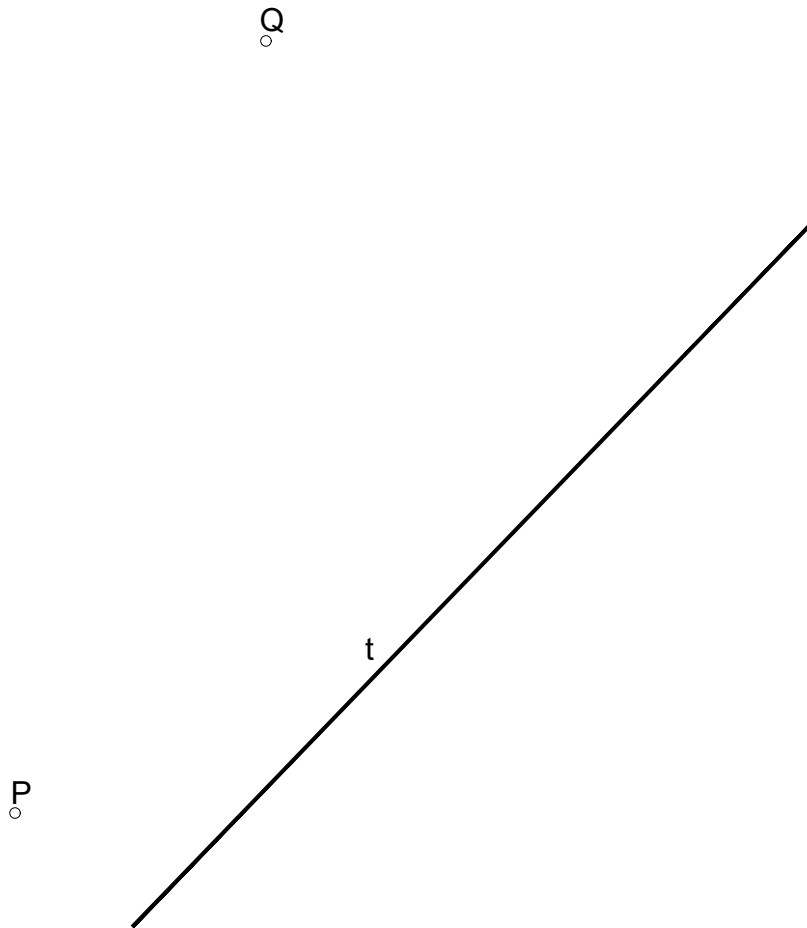
**P'**

## Pregunta A2

BLOQUE 1. Geometría y Dibujo Técnico

Calificación máxima 2.5 puntos

Conociendo la tangente  $t$  a una elipse, y los puntos  $P$  y  $Q$  simétricos de cada uno de los focos respecto a dicha tangente, se pide: hallar los focos, el punto de tangencia y los ejes de la mencionada elipse.

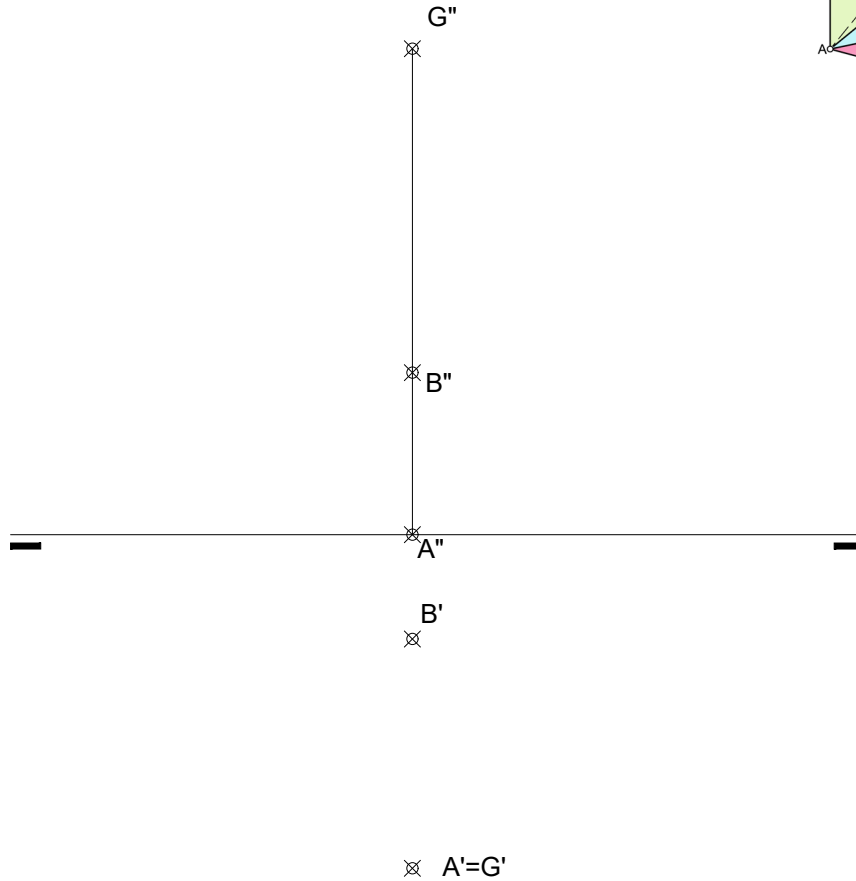
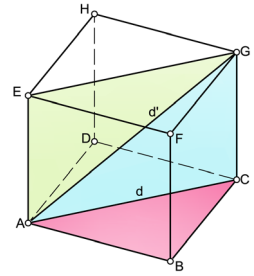


## Pregunta B1

BLOQUE 2. Sistemas de Representación (1)

Calificación máxima 2,5 puntos

Determinar las proyecciones de un hexaedro o cubo con la diagonal **AG** vertical del que se conoce también la arista **AB**. Indicar la visibilidad de todas las aristas.

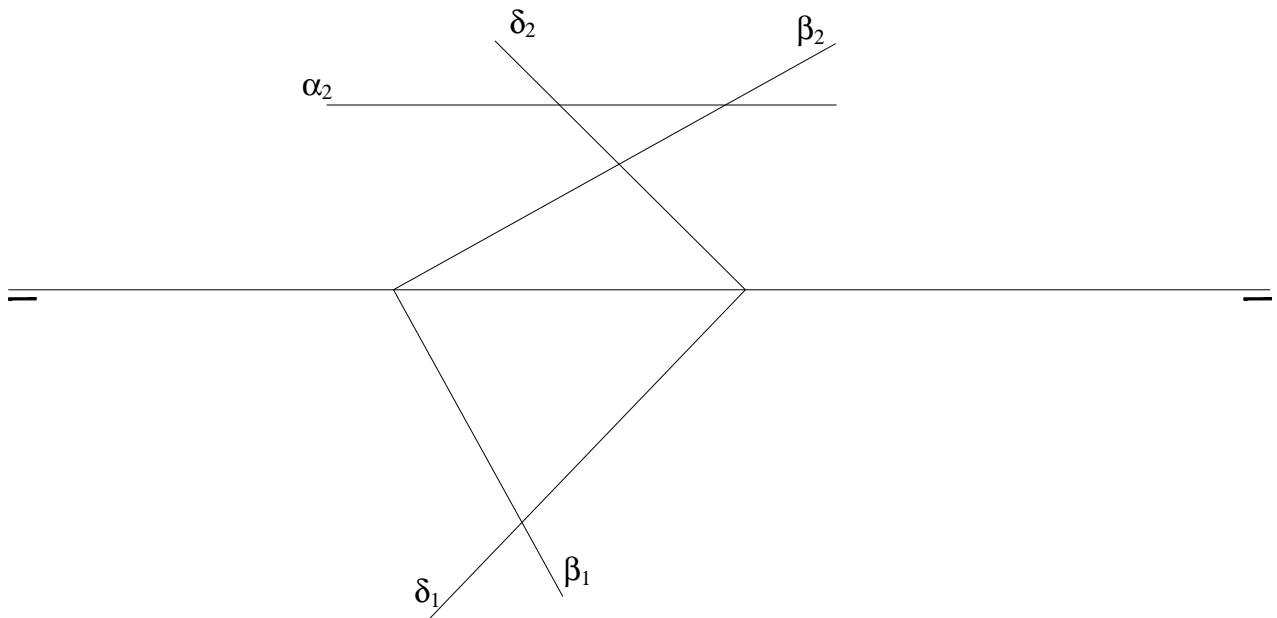


## Pregunta B2

BLOQUE 2. Sistemas de Representación (1)

Calificación máxima 2.5 puntos

Determinar la intersección de los planos  $\alpha$  (horizontal),  $\beta$  y  $\delta$ .



# Pregunta C1

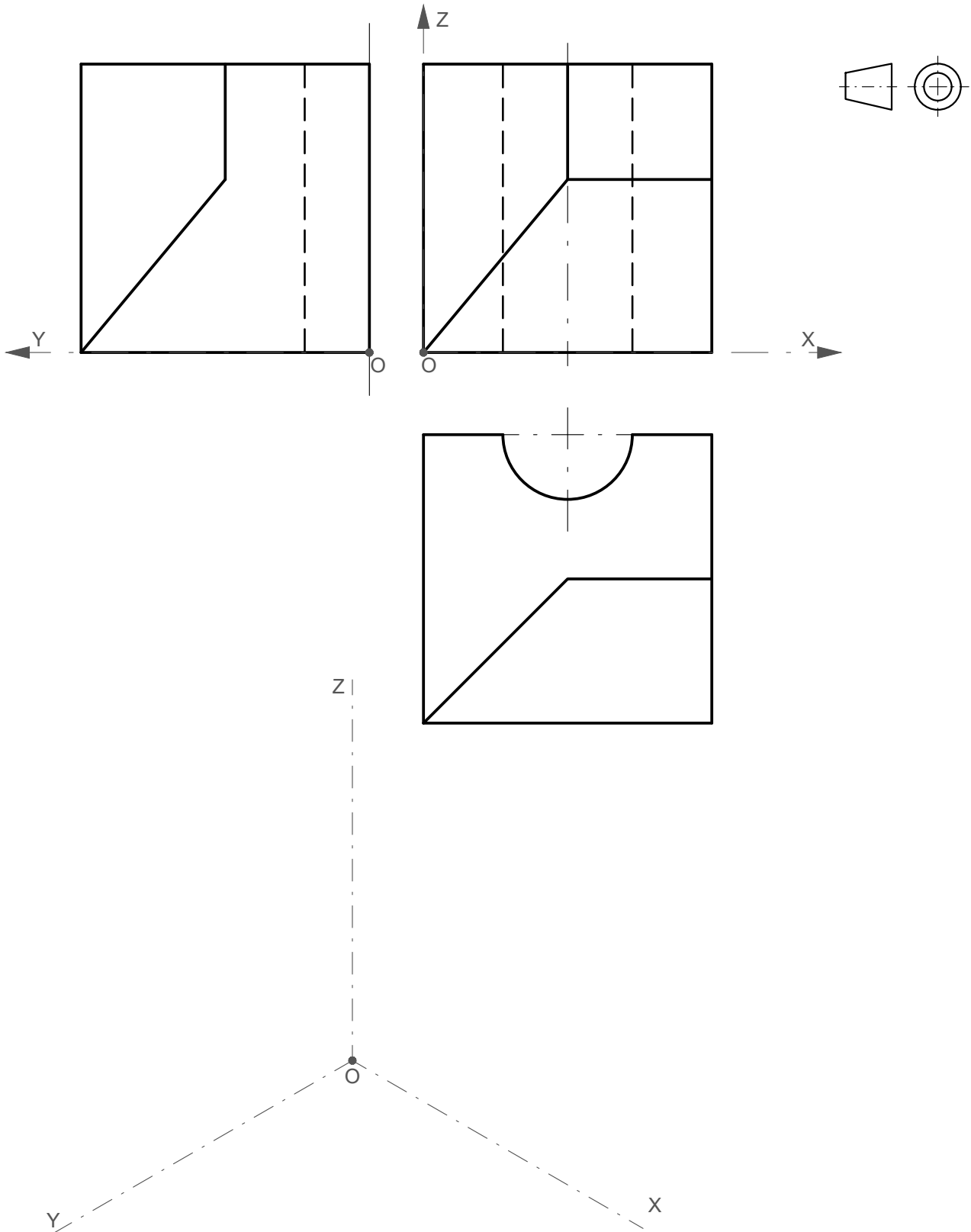
## BLOQUE 2. Sistemas de Representación (2)

Calificación máxima 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1/1 el Dibujo Isométrico (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.



## Pregunta C2

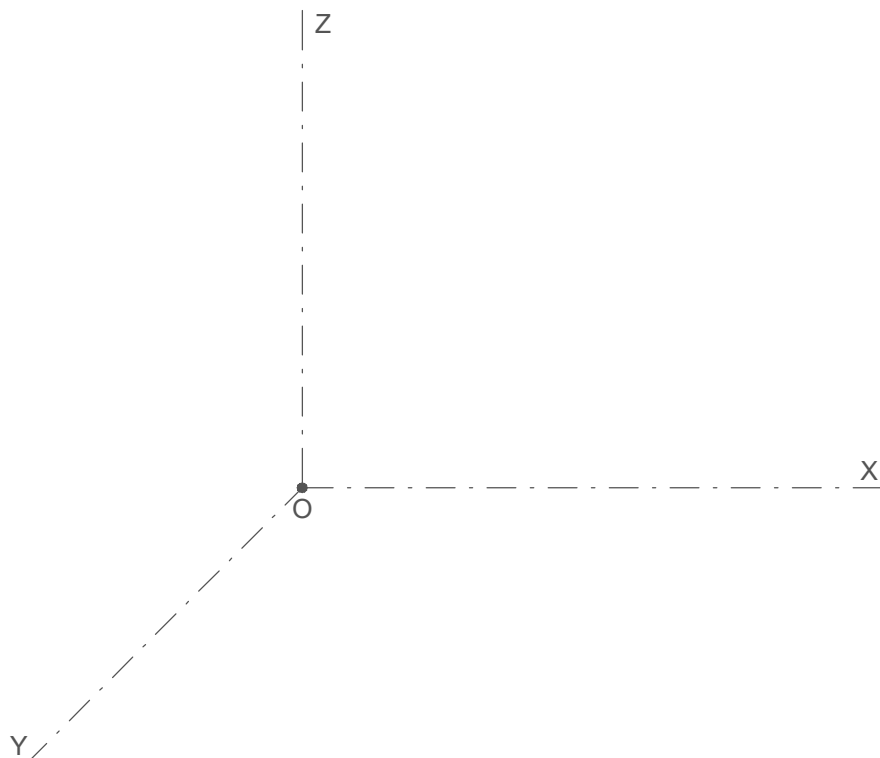
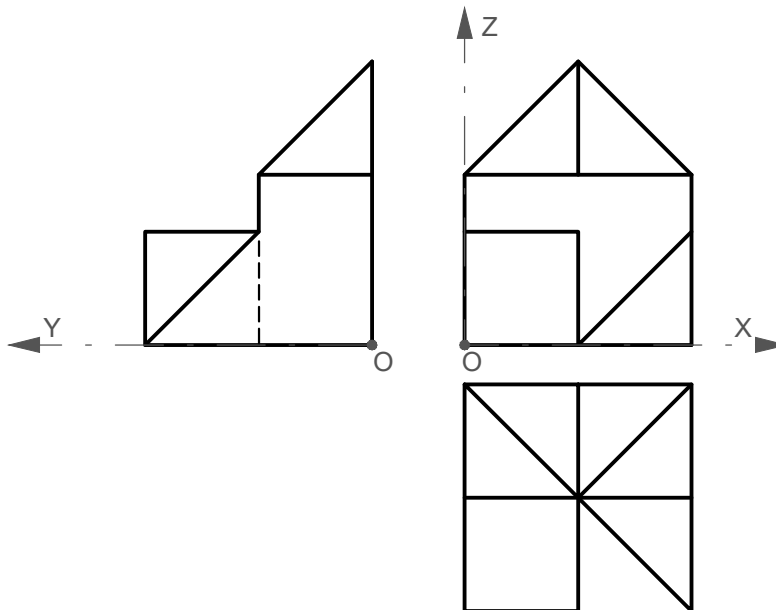
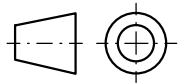
### BLOQUE 2. Sistemas de Representación (2)

Calificación máxima 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 2:1 la Perspectiva Caballera (coeficiente de reducción  $\mu = 3/4$ ) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas dadas (delineadas a escala 1:1). No dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.

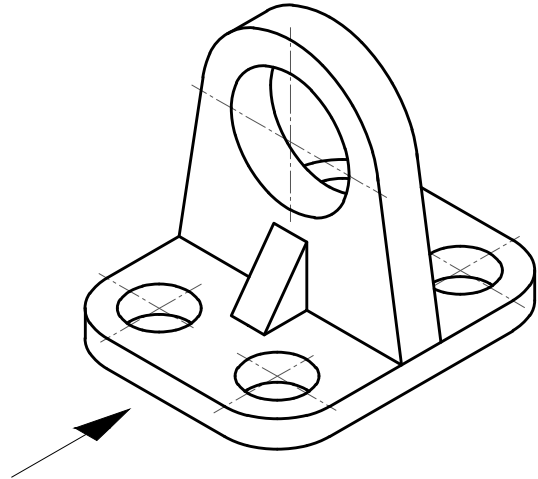


## Pregunta D1

### BLOQUE 3. Documentación gráfica y proyectos

Calificación máxima 2.5 puntos

Croquice, utilizando el sistema del primer diédrico, las siguientes vistas: el alzado (por donde indica la flecha), la planta superior y el perfil izquierdo. La pieza es doblemente simétrica y debe estar completamente definida. Acote según normas UNE. Tome las medidas de la perspectiva dada, delineada a escala 1:1.





## Pregunta D2

Croquice, utilizando el sistema del primer diédrico, las siguientes vistas: el alzado (por donde indica la flecha), la planta superior y el perfil izquierdo. En las vistas se representarán también las líneas ocultas.

